ROB suite

Taux d'imposition inchangés; oui, mais une augmentation de 3,4% de la base valeur locative donc une facture plus élevée pour tous!

Le taux de la taxe d'enlèvement des ordures ménagères augmente : de 7,14 à 13,1 Pourtant, le maire a écrit en décembre 2021 « les taux ne devraient pas évoluer »



Une réserve, le financement du 3^{ème} groupe scolaire rendu nécessaire par leur politique d'urbanisme qui autorise les projets immobiliers des promoteurs à des fins mercantiles; d'autres scénarii étaient possibles qui furent refusés. Donc **11,5 millions TTC à trouver**.

Et Villabé s'appauvrit

- 2014 épargne nette = 767 026€ = capacité d'endettement de plus de 8 millions,
- 2022 épargne nette = 427 145€ (- 44%) = capacité d'endettement d'environ 5 millions 1/2.

Donc de **nouvelles recettes** : Les nouveaux habitants de construction neuve payeront maintenant de la taxe foncière

En dépense, le financement de **caméras** qui ne servent à rien à moins que ce soit pour flasher les automobilistes contrevenants ?

Une **étude** récente à la demande du centre de recherche de la **gendarmerie** a mise en doute l'efficacité de la vidéosurveillance dans la résolution des enquêtes judiciaires mais aussi dans la dissuasion.

Encore 300 000 € à débourser + frais de maintenance, de fonctionnement.

Et quel que soit le prix payé par la commune, c'est toujours le contribuable qui finance l'intégralité des dépenses.

La mairie n'est plus ouverte qu'un samedi par mois ; l'agence postale est régulièrement fermée : Est-ce cela maintenir la qualité du service public ?

Prochains investissements:

- City-stade 120 000 € subventions 650 000€
- une surprise un projet d'agrandissement des locaux de la police municipale : pourquoi, avec une équipe de 5 agents qui en dehors de celui qui assure la permanence sont censés être sur le terrain ?

Ce rapport permet de donner de l'information aux Villabéens et de mettre en lumière nos questions qui touchent chaque citoyen de notre commune.

N'hésitez pas à demander sa communication!